Capítulo 1

Personagens:

Protagonista: definido pelo jogador

Makoto: melhor amigo curioso e engraçado

Yumi: colega observadora e lógica

Professora Ada: guia misteriosa e sábia

Portão Lógico: entidade mágica e falante

[Narrador]

Em um lugar onde a lógica e magia se encontram, um novo estudante se aproxima...

[Prof Ada]

Você deve ser o novo estudante. Qual é o seu nome?

\*Jogador informa o nome do protagonista\*

[Prof Ada]

Bem-vindo à Academia dos Códigos, Nome do Jogador!

Meu nome é Ada, serei a guia de vocês nessa jornada.

Aqui, cada desafio testa sua mente... não sua força.

[Makoto]

E aí, Nome do Jogador! Isso aqui parece um castelo encantado... ou um labirinto de professor maluco.

[Protagonista]

Este é Makoto, nos conhecemos desde a infância. Pode-se dizer que ele é meu melhor amigo.

Alguns dias atrás nós dois recebemos uma carta de nos convocando para essa academia misteriosa.

Nós dois sempre fomos alunos exemplares na escola, apesar do Makoto ser meio desligado as vezes.

[Yumi]

Presta atenção, Makoto.

[Protagonista]

Esta é Yumi, uma garota que crsceu comigo e Makoto. Ela é a terceira integrante do nosso grupo.

Podemos dizer que ela é a voz da razão no nosso grupo, ou seja, o oposto do Makoto

Ela também foi convocada para essa academia com a gente.

O que será que nos espera aqui? Vamos descobrir juntos.

[Prof Ada]

Vocês estão prestes a passar pelo o primeiro enigma.

O Portão Lógico só se abre se as condições forem corretas.

[Yumi]

E quais seriam as condições?

[Portão Lógico]

Se a sombra apontar ao norte... e o céu estiver claro... posso considerar abrir.

[Makoto]

Eita! Quem disse isso?

[Protagonista]

Que estranho... não estou vendo ninguém aqui, só esse portão enorme.

[Portão Lógico]

Fui eu quem falou.

[Makoto]

Eita! O portão fala.

[Yumi]

Tá aí algo que eu não esperava ver hj.

[Makoto]

Que tipo de lugar é esse?

[Portão Lógico]

Desculpe interromper, mas vocês ouviram as condições?

[Makoto]

Ah, foi mal eu esqueci. Fiquei chocado com o fato de conversar com um portão.

[Yumi]

Típico de você Makoto.

Ele disse que se a sombra apontar ao norte e o céu estiver claro, o portão irá abrir.

[Portão Lógico]

Certamente.

Vou dar 4 alternativas para vocês. Escolham a alternativa que irá solucionar o enigma.

[Prof Ada]

Esse enigma é puramente lógico. Mas atenção...

Apenas uma das alternativas os levará adiante.

[Makoto]

Ah, esse enigma é tipo um desafio de “se isso, então aquilo”?

[Yumi]

Isso. Só uma das opções segue a lógica do enigma.

[Portão Lógico]

Às vezes, a lógica se revela na forma de escolhas. Leia com atenção, pense com cuidado.

[Yumi]

Vc entendeu, não é Nome do Jogador?

Você pode resolver o enigma, Nome do Jogador? Tenho certeza de que você consegue.

[Makoto]

Vai lá Nome do Jogador!

[Começa o Minigame]

Alternativas:

1. Se a sombra apontar ao norte, então o portão abrirá
2. Se tiver nuvens no céu, então o portão se abrirá.
3. Se for noite, então o portão se abrirá.
4. Se a sombra não aparecer, então o portão se abrirá.

Se o jogador escolher a alternativa incorreta:

[Portão Lógico]

Essa não é a condição correta. O portão permanece fechado.

Se o jogador escolher a alternativa correta:

[Portão Lógico]

Hmmm... sua lógica brilha como o sol. A passagem será liberada.

[Yumi]

Sabia que era essa! A sombra só aparecia quando o céu estava limpo, Nome do Jogador!

[Makoto]

Você conseguiu, Nome do Jogador! Agora a passagem está liberada.

Fim do capitulo 1

Capitulo 2

Personagens:

Protagonista: definido pelo jogador

Makoto: melhor amigo curioso e engraçado

Yumi: colega observadora e lógica

Professora Ada: guia misteriosa e sábia

Orbe Lógico: entidade mágica e falante responsável por enigmas mais complexos.

[Protagonista]

Finalmente conseguimos superar o primeiro desafio e entrar na academia.

O que será que nos agurada aqui... mais desafios talvez.

Bom. Vamos descobrir.

[Makoto]

Uau... esse lugar parece um templo antigo

E aparentemente nenhuma dessas portas fala.

[Yumi]

Olha, as portas estão todas fechadas.

Por que será?

[Orbe Lógico]

Somente quem compreender as relações entre condições e consequências poderá avançar.

[Makoto]

E lá vem mais um enigma...

Qual dessas portas esta falando com a gente?

[Orbe Lógico]

Nenhuma.

[Makoto]

Então...

Quem é que esta falando?

[Orbe Lógico]

Eu, o Orbe Lógico.

[Makoto]

Agora tem um orbe falante.

Não sei como ainda me surpreendo com esse lugar.

Imagino que você tenha algum enigma pra gente.

[Prof Ada]

Vejo que vocês já conheceram o Orbe Lógico.

Ele será o guia do vocês nesse novo enigma

Vocês agora enfrentaram o Desafio das Duplas.

Nem sempre uma condição isolada será suficiente.

Às vezes, será necessário que \*\*duas verdades\*\* estejam presentes. Em outras, \*\*basta uma\*\*.

[Orbe Lógico]

Certamente.

Uma dessas portas pode ser aberta. Nela vocês encontraram a chave para resolver o enigma.

[Yumi]

Encontrei a porta que está aberta.

Vamos ver o que tem aqui dentro.

[Makoto]

Então Yumi, o que tem aí dentro?

[Yumi]

Aqui tem 2 painéis.

Aparentemente cada um deles tem uma cois escrita.

“Tempo = Manhã”

“Temperatura = Fria”

[Orbe Lógico]

Certamente.

Esses sãos os painéis condiconais.

As postas das salas só irão abrir se todas as condições foram atendias.

Vocês deverão escolher a alternativa que atenda todas as condições dos painéis lógicos

[Makoto]

Esse parece mais dificíl que o último enigma.

Mas tenho certeza de que o Nome do Jogador consegue resolver.

[Yumi]

Isso mesmo. Nome do Jogador, vamos deixar esse outro enigma com você.

Tenho certeza que você vai cosneguir.

[Começa o Minigame]

Alternativas:

1. Se estiver quente \*\*e\*\* for noite
2. Se for manhã \*\*ou\*\* estiver frio
3. Se for manhã \*\*e\*\* estiver frio
4. Se estiver tarde\*\*e\*\* for noite

Se o jogador escolher a alternativa incorreta:

[Orbe Lógico]

Sua lógica esta incorreta. As portas continuam fechadas.

[Yumi]

A gente precisa observar melhor as variáveis antes de decidir.

Se o jogador escolher a alternativa correta:

[Orbe Lógico]

Avaliação positiva. A composição lógica foi satisfeita.

[Makoto]

Estamos ficando bons nisso!

[Yumi]

Ou talvez... só estamos observando melhor.

[Orbe Lógico]

Agora as portas estão liberadas

Podem se dirigir até a sala que está logo a direita. A Prof Ada estará esperando vocês.

[Protagonista]

E esse foi nosso primeiro dia na Academia dos Códigos

Foi uma experiência muito diferente e divertida.

E foi melhor ainda pelo fato de eu estar aqui com meus dois melhores amigos, Makoto e Yumi

Quais outras entidades e enigmas iremos encontra aquir?

Mal posso esperar para descobri.

Fim da Demo